

IV Grunwaldzki Turniej Włóczni i Tarczy

Zasady ogólne:

1. Turniej odbywa się pod patronatem Chorągwi Komturstwa i Miasta Gdańska oraz Chorągwi Nadreńskiej.
2. Organizatorem, sędzią głównym i osobą odpowiedzialną za przebieg turnieju jest Jerzy Ilnicki. Kontakt pod adresem mailowym: nadrenskastudent@gmail.com
3. Zgłoszenia przyjmowane są wyłącznie poprzez formularz zgłoszeniowy udostępniony przez organizatora na stronie wydarzenia „IV Grunwaldzki Turniej Włóczni i Tarczy” na portalu Facebook.
4. Turniej ma charakter amatorski, jednym z jego celów jest aktywizacja mniej zaangażowanych w walki zbrojne uczestników Dni Grunwaldu. Potwierdzeniem uczestnictwa jest mail zwrotny od organizatora z akceptacją i zapisem na listę zawodników. O zapisaniu na listę decyduje kolejność i zgodność załączonego do zgłoszenia wyposażenia z regulaminem turnieju. W wypadku zgłoszeń od zawodników aktywnych na scenie walk rycerskich zarówno sportowych jak i na turniejach rycerskich, organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyjęcia zgłoszenia.
5. W razie małej liczby zgłoszeń organizator może zdecydować o dopuszczeniu do turnieju zawodników aktywnych na scenie walk rycerskich.
6. Uczestnicy muszą posiadać aktualny "BOJOWY" identyfikator potwierdzający ich uczestnictwo w inscenizacji Bitwy Grunwaldzkiej.
7. Uczestnicy turnieju nie mogą znajdować się pod wpływem alkoholu ani środków odurzających.
8. Turniej przewidziano na 20 zawodników. W razie braku pełnej liczby zgłoszeń, turniej zostanie rozegrany pomiędzy niepełną liczbą uczestników.
9. W razie rażącego naruszenia regulaminów i dyscypliny Dni Grunwaldu organizator historycznej części Dni Grunwaldu oraz forum Dowódców Grunwaldzkich mogą zdyskwalifikować laureata/ów turniejów grunwaldzkich oraz pozbawić zdobytych nagród.
10. Wszelkie kwestie sporne i możliwe zmiany/odstępstwa od regulaminu są zależne od organizatora, który zastrzega sobie prawo do jego edycji do momentu rozpoczęcia potyczek. W wypadku zmian zawodnicy zostaną o nich poinformowani najpóźniej do rozpoczęcia potyczek.

Przebieg turnieju:

1. W zależności od ilości uczestników turniej zostanie rozegrany w systemie pucharowym, grupowym lub każdy z każdym.
2. Nad przebiegiem turnieju czuwa sędzia główny, który podejmuje ostateczną decyzję w kwestiach spornych oraz odnotowuje punktację i monitoruje czas trwania walki.
3. Każdemu z walczących zostanie przydzielony przynajmniej jeden sędzia liniowy, który będzie liczył ZADANE ZAWODNIKOWI trafienia.
4. Na każdą walkę przewidziane jest 1,5 minuty.
5. Zadane trafienia muszą być wyraźnie osadzone czubkiem “grotu”. Nie liczą się uderzenia zadane bokiem “grotu” oraz drzewcem. Decyzja o zaliczeniu ciosu należy do właściwego sędziego liniowego.
6. W celu uniknięcia nadmiernego skracania dystansu i zapasów trzymanie włóczni ograniczone zostało do wyznaczonej na drzewcu włóczni strefy.
7. Niedozwolone jest zadawanie ciosów włócznią oburącz.
8. Punktowane są uderzenia w całe ciało z wyjątkiem dłoni trzymającej włócznię oraz krocza.
9. Niedozwolone są zapasy, celowe podhaczenie oraz przewrócenie przeciwnika, uderzenia rantem tarczy i częściami ciała.

10. Przepychanie się z wykorzystaniem powierzchni tarczy jest dozwolone.
11. W przypadku niebezpiecznych sytuacji, utraty elementów sprzętu ochronnego lub przewrócenia się przeciwnika o przerwaniu walki decyduje dowolny sędzia liniowy. Czas przerwy nie jest wliczany do całościowego czasu walki.
12. Tarcza nie może być oparta o ziemię podczas zadawania i otrzymywania ciosów, ew. postawienie tarczy na ziemię dozwolone jest w przypadku chwili odpoczynku.
13. W przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka o długości jednej minuty. Jeśli ponownie nie można jednoznacznie określić rezultatu stosuje się drugą dogrywkę o długości trzydziestu sekund. Jeśli po drugiej dogrywce zespół sędziowski dalej nie jest w stanie wyłonić zwycięzcy rozgrywa się starcia o tak zwany złoty strzał, czyli do pierwszego osadzonego silnego trafienia. Do skutku.
14. W przypadku remisu między zawodnikami na podium, o zwycięstwie będzie decydowała wyższa suma trafień zadanych przez uczestnika w czasie wszystkich stoczonych walk. W rzadkich przypadkach, gdy remis nadal pozostałby nierozwiązany, rozegrana zostanie dogrywkowa walka. Jeśli po niej wynik jest dalej niejednoznaczny postępuje się zgodnie z postanowieniem punktu 13 zasad przebiegu turnieju.

Wymagania sprzętowe dla uczestników:

1. Poprawny strój i wyposażenie historyczne z okresu 1350-1420:
 - a) uczestnik zobowiązany jest przystąpić do turnieju we w pełni rozwiniętych, długich nogawicach.
 - b) przesywanica i nogawice nie mogą nadmiernie odsłaniać bielizny uczestnika.
 - c) organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia zawodnika do turnieju ze względu na cywilne elementy stroju noszone niezgodnie z postanowieniami regulaminu.
2. Własna przesywanica uszyta wg. historycznego kroju i z historycznych materiałów.
3. Niedozwolone jest współczesne obuwie, gumowe podeszwy, współczesne pasy, współczesna bielizna widoczna spod stroju.
4. Własna ochrona dłoni w postaci historycznych rękawic płytowych/kolczych/pikowanych/skórzanych.
5. Opcjonalnie: własna tarcza. Nie może zakrywać całej sylwetki zawodnika. Sędziowie zastrzegają sobie prawo do niedopuszczenia danego wzoru tarczy, jeżeli uznają że jej rozmiar lub kształt może wpłynąć na sprawiedliwy przebieg walki oraz w przypadku, gdy będzie wykonana niezgodnie z historycznymi wymogami (aby uniknąć nieporozumień prosimy o zawarcie zdjęcia tarczy w zgłoszeniu). Maksymalny rozmiar tarczy: 57 cm szerokości, 97 wysokości.

Organizator zapewnia:

1. Bezpieczne włócznie składające się z jednakowych drzewców wraz z wyznaczoną strefą chwytu oraz wytłumionego "grotu".
2. Kilka zróżnicowanych tarcz do wyboru dla zawodników (w tym jedna dla leworęcznych).
3. Maski ochronne.