

WAŻNA INFORMACJA

Do regulaminów wszystkich turniejów organizowanych w trakcie Dni Grunwaldu obligatoryjnie wprowadza się następujący zapis:

W razie rażącego naruszenia regulaminów i dyscypliny Dni Grunwaldu organizator historycznej części Dni Grunwaldu oraz forum Dowódców Grunwaldzkich mogą zdyskwalifikować laureata/ów turniejów grunwaldzkich oraz pozbawić zdobytych nagród.

Aneks do wszystkich regulaminów turniejów bojowych oraz łuczniczych (nie dotyczy turnieju seniorów oraz osób niepełnoletnich spełniających wymogi regulaminu i będących mieszkańcami obozu rycerskiego)
Zawodnicy muszą posiadać aktualny "BOJOWY" identyfikator potwierdzający ich uczestnictwo w inscenizacji Bitwy Grunwaldzkiej w danym roku lub identyfikator „CYWILNY” (dotyczy osób niepełnoletnich spełniających wymogi regulaminu).

Absencję w inscenizacji usprawiedliwia kontuzja lub usprawiedliwione przez organizatorów zdarzenie losowe. W innym, - nieusprawiedliwionym przypadku następuje dyskwalifikacja zawodnika, a w turniejach drużynowych dyskwalifikacja całej drużyny.

Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na wykorzystanie swojego wizerunku i danych osobowych (imię i nazwisko, ksywka, bractwo) przez organizatorów do celów promocyjnych i dokumentacyjnych konkursu.

W razie małej ilości zgłoszeń skład sędziowski i organizatorzy mogą zmienić formułę turnieju i z dwóch kategorii stworzyć jedną. A wśród laureatów uwzględnić i nagrodzić "Srebrnym mieczem" najlepszego zawodnika spoza rankingu ("amatora").

Regulamin Grunwaldzkiego Turnieju Miecza Długiego 2022

"XI Grunwaldzki Turniej Bojowy Miecza Długiego"

"VII Otwarte Mistrzostwa Polski"

Turniej odbywał się będzie 13 lipca . tj. w środę w dwóch kategoriach :

I - O srebrny Miecz Grunwaldu (godz. 12.00)

II - O Złoty Miecz Grunwaldu (godz. 18.00)

Turniej rozpoczynamy przeglądem uzbrojenia i ustalaniem przeciwników.

Obowiązkiem uczestnika turnieju jest wstawienie się na zbiórkę w pełnym uzbrojeniu (na sobie) do przeglądu .

Szaty na zbroje(jaki etc) zakładane będą po przeglądzie.

Niespełnienie tego wymogu spowoduje wykreślenie z listy uczestników.

Jeśli uczestnik turnieju , uda się w szranki w nieregulaminowym stroju/uzbrojeniu (bo je np.w trakcie trwania turnieju zmieni) - będzie natychmiast zdyskwalifikowany .

Każda wymiana uzbrojenia przez uczestnika turnieju (w trakcie jego trwania) , musi być konsultowana z sędziami odpowiedzialnymi za przegląd uzbrojenia.

Organizatorzy:

Przemysław Osmólski adres mail:Przem.osmolski@gmail.com

Warunkiem dopuszczenia do turnieju jest zgłoszenie zawierające komplet danych :

1. Imię i nazwisko
2. Nazwa do wywołania (pseudonim , tytuł itp.) - wedle woli
3. Herb - wedle woli
4. Chorągiew (do jakiej należy)

5. Miejscowość

Zgłoszenie to , jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez uczestnika turnieju.

Warunkiem dopuszczenia do pojedynku jest :

- posiadanie założonego uzbrojenia , zgodnego z regulaminem w momencie rozpoczęcia walki
- posiadanie miecza zgodnego z regulaminem w momencie rozpoczęcia walki
- POSIADANIE AKTUALNEJ BLACHY BOJOWEJ(WŁASNEJ!) W NAJPÓŹNIEJ CHWILI WYWOŁANIA DO WALKI

REGULAMIN :

I. Uczestnikami turnieju "O srebrny Miecz Grunwaldu" mogą być tylko pełnoletni członkowie chorągwi inscenizacji grunwaldzkiej , którzy do dnia 13.07.2022 r. godz.10:00 zgłoszą swoją kandydaturę(osoba odpowiedzialna za zapisy będzie już wtedy na placu turniejowym) .

Zadeklarują pisemnie uczestnictwo w turnieju na własną odpowiedzialność . Będą spełniać wymogi tegoż regulaminu.

Posiadają aktualny identyfikator "BOJOWY" "Grunwald 2022"

Ilość uczestników ograniczona do 32 osób. Liczy się kolejność zgłoszeń.

KWALIFIKACJA DO TURNIEJU O ŻŁOTY MIECZ GRUNWALDU AD 2022

- W Turnieju o Złoty Miecz Grunwaldu („ToZMG”) uczestniczy 12 zawodników.

8 zawodników zostaje zakwalifikowanych na podstawie rankingu.

Pozostałych 4 zawodników zostaje zakwalifikowanych na podstawie wyników Turnieju o Srebrny Miecz Grunwaldu (pierwsze 4 miejsca w „ToSMG”).

Jeśli na podstawie rankingu nie uda się obsadzić 8 miejsc w turnieju (zawodnicy nie potwierdzą udziału) lub część spośród zawodników, którzy potwierdzili swój udział, nie wystartuje w turnieju, odpowiednio większa liczba zawodników zostanie zakwalifikowana na podstawie „ToSMG”.

- Kwalifikacja na podstawie rankingu GTMD 2019 :

I miejsce Wiesław Kurek

II miejsce Marcin Waszkielis

III miejsce Piotr Kriger

IV miejsce Boris Bashkatov

V miejsce Dawid Paszkiewicz

VI miejsce Łukasz Gawlik

VII miejsce Mirosław Markowski

VIII miejsce Mateusz Zajkowski

IX miejsce

X miejsce

XI miejsce

XII miejsce

Pierwsza ósemka kwalifikowana automatycznie do Turnieju o Złoty Miecz Grunwaldu

- Marcin Waszkielis**(uczestnik i zdobywca miejsc 1-4 od 2015r)

Do 30.06.2022 osoby te winny potwierdzić swój udział w turnieju u organizatora: Przemysław Osmólski

Miejsca zawodników kwalifikowanych automatycznie, którzy do 30.06.2022 nie potwierdzą udziału w turnieju, zostaną uzupełnione kolejnymi osobami z rankingu z roku ubiegłego za ich zgodą(2019r):

5.Markowski Mirosław

6.Gawlik Łukasz

7.Zajkowski Mateusz

8. Racki Michał

Organizator do 02.07 ogłosi zakwalifikowanych do Turnieju o Złoty Miecz Grunwaldu na podstawie rankingu.

- Osoby z pierwszej ósemki rankingu NIE mogą wziąć udziału w „ToSMG (nawet jeśli nie potwierdzą udziału w ToZMG). Zawodnicy z miejsc rankingowych 1-4 od roku 2015 nie mogą NIGDY zabrać udziału w „ToSMG”**.

„Wprowadzam małą zmianę w regulaminie obu turniejów - Złotego i Srebrnego.

Srebrny turniej powstał aby mniej doświadczeni uczestnicy mieli okazję do szlifowania swoich umiejętności a dodatkowo aby wyłaniać z grona uczestników tych którzy już powinni awansować do turnieju Złotego. Jak wiadomo w turnieju Złotym biorą udział najlepsi z zeszłego roku + osoby z podium turnieju Srebrnego. Zostało nam zadane pytanie "a co jeśli ktoś z podium turnieju Złotego nie przyjedzie na turniej jednego roku? czy łąduje w turnieju Srebrnym?" No i tutaj zaczyna się problem bo nie chcieliśmy takiej sytuacji gdzie np w tym roku Marcin Waszkielis nie przyjeżdża i za rok spacerkiem przechodzi przez srebrny gdzie jednak idea jest inna - aby Ci słabsi nie musieli w pierwszych swoich walkach bić się z najlepszymi. Dodatkowo jest jeszcze kwestia nagród etc więc postanowiliśmy: Zawodnicy z pierwszej czwórki turnieju Złotego począwszy od roku 2015 którzy na Grunwald nie przyjadą z powodów różnych (kontuzja, brak wolnego itp) tj "pauzują" minimum rok (jedną edycję) są automatycznie dopisywani do listy turnieju Złotego.

Lista zawodników:

2015r.:

1. Krzysztof Szatecki
2. Wiesław Kurek
3. Marcin Waszkielis
4. Mirosław Markowski

2016r.

1. Krzysztof Szatecki
2. Piotr Kriger
3. Marcin Waszkielis
4. Mirosław Markowski

2017:

1. Piotr Kriger
2. Krzysztof Szatecki
3. Wiesław Kurek
4. Robert Szatecki

2018:

1. Wiesław Kurek
2. Marcin Waszkielis
3. Piotr Kriger
4. Boris Bashkatov

2019:

1. Szatecki Krzysztof
2. Waszkielis Marcin
3. Kriger Piotr
4. Szatecki Robert

.....

ZASADY WALK

II. Wszyscy uczestnicy turnieju , zobowiązują się do przestrzegania niżej opisanych zasad:

1. Organizatorzy powołują sędziów.

Sędziego głównego , sekretarzy , sędziego mierzącego czas i sędziów liniowych naliczających punkty.

Każdy z sędziów liniowych liczył będzie "swojego" uczestnika .

Czyli – ile zdobędzie punktów. Sędziowie liniowi zaopatrzeni będą w urządzenie do "nabijania" punktów .

2. Stosowany system klasyfikacji pucharowy - lub każdy z każdym , w zależności od ilości uczestników.

3. Czas trwania starcia - 1,5 min . Czas przerwy w starciu będzie dodany do czasu starcia.

Sędzia mierzący czas informuje sędziego głównego o upływie czasu walki.

Sędzia główny kończy pojedynek jednak dopiero po zakończeniu akcji ofensywnej.

4. Uczestnicy walczą w szrankach wielkości ok. 10 x 10 metrów

5. Przeciwnicy będą ustaleni drogą rozstawiania/losowania , które odbędzie się przed rozpoczęciem turnieju.

6. Uczestnicy turnieju powiadomieni będą o kolejności swojej walki przez jednego z sędziów.

7. Po ogłoszeniu uczestników poszczególnego starcia - Walczący niezwłocznie udają się w asyście swoich knechtów w szranki . Knechtów obowiązuje strój historyczny (nogawice , dublet etc)

Osoby towarzyszące ubrane w samą bieliznę , znajdujące się w strefie "buforowej" będą usuwane po za tą strefę.

8. Zbyt długie oczekiwanie na uczestnika , spowoduje Jego dyskwalifikację (maksymalnie 2 min)

9. Do obowiązków sędziego głównego należy sprawdzenie uzbrojenia uczestników turnieju przed każdą walką.

10. Pojedynek rozpoczyna sędzia główny (krzyżąc - walka)

Każdy z uczestników pojedynku , ma prawo do przerywania walki , problem z uzbrojeniem , kontuzja. Znakiem jest podniesienie do góry prawej ręki .Nie jest to równoznaczne z poddaniem walki. (nieuzasadnione przerywanie walki przez uczestnika karane będzie przez sędziego głównego odjęciem 1 punktu i/lub ostrzeżeniem)

Uczestnik poddający walkę klęka na kolana. Po upewnieniu się przez sędziego głównego o poddaniu walki, sędzia główny ogłasza zwycięstwo przeciwnika.

Sędzia główny przerywa pojedynek (krzyżąc - stój) jeśli zauważy :

- zakazane akcje , groźne dla zdrowia i życia walczących.

- nieregulaminowe zachowanie jednego z uczestników.

- uszkodzenie uzbrojenia - umowna minuta na poprawę uzbrojenia (maksymalnie 1 min , w razie przekroczenia tego czasu walczący dostaje 1 punkt ujemny i dodatkowe 2 min po upływie, których musi wznowić walkę. Jeśli tego nie zrobi , zwycięstwo należy do przeciwnika.)

- Jeśli podczas pojedynku , uszkodzeniu/awarii ulegnie trzy razy ten sam element uzbrojenia, uczestnik turnieju (którego to dotyczy) przegrywa pojedynek przez nokaut techniczny.

- kontuzję uczestnika , lub utratę broni.

- długotrwałe zwanie , bez szans na rozwój wydarzenia (trwające dłużej niż 5 sek.)

- przyparcie przeciwnika do szranków trwające dłużej niż 5 sek. (wznowienie walki w środku pola)

W razie nieregulaminowego zachowania , sędzia główny udziela winnemu ostrzeżenia ,
naznaczając Go żółtą szarfą . (przywiązując Mu ją do lewego ramienia)

Ostrzeżenia z pojedynków są sumowane .Trzecie ostrzeżenie (trzecia szarfa) oznacza dyskwalifikację.

Nieregulaminowe zachowanie powodujące kontuzję jest podstawą do natychmiastowej dyskwalifikacji.

Zasady walki na miecze długie :

Zabrania się :

- pchnięcia sztychem

- zadawania ciosów jęczmieniem

- zadawania ciosów w wyniku których powstaną kontuzje(pod kolano znajdując się za plecami przeciwnika)

- zadawania ciosów w dłoń i stopy.

- zadawania ciosów w kark.

- zrywania hełmu przeciwnika i/lub otwierania jego zastony, szarpania za hełm przeciwnika.

- zakładania dźwigni na szyję.

- ataku na przeciwnika pozbawionego broni.

- ataku na leżącego przeciwnika.
- ataku na krocze.
- wiązania/przymocowywania miecza do ręki.
- zabrania się kontynuowania walki po komendzie - stój , sędziego głównego i po prośbie o przerwę zgłoszonej przez przeciwnika.
- wulgarne zachowania w stosunku do przeciwnika/widzów/sędziów

.....
 Natychmiastową dyskwalifikacją przez organizatora i/lub sędziego głównego karane będzie :

- Stan wskazujący na spożycie alkoholu lub środków odurzających
- wulgarne zachowanie uczestnika turnieju i jego ekipy pomocniczej (trener, pitstop, partner/ka) w stosunku do sędziów/przeciwnika/widzów

.....
 Zezwala się na :

- rąbanie.
- zadawanie ciosów głowicą.
- przechwycenie miecza przeciwnika ręką (w zastawie podczas zwarcia).
- chwytanie przeciwnika za rękę.
- chwytanie przeciwnika za nogi.
- zwarcie.
- uderzenie przeciwnika pięścią nie trzymającą miecza (podczas zwarcia) - niepunktowane
- odepchnięcie przeciwnika.
- rzuty zapaśnicze , obalenie.
- podstawienie nogi.
- stosowanie metody "pół-miecza".
- rozbrojenie.

Przez sędziów liczone będą ciosy zadane mieczem - silnie osadzone w pole punktowane. Pole punktowane to całe ciało, oprócz:

- stref zabronionych: karku , dłoni , krocza , stóp .

Zasady naliczania punktów:

- celne trafienie w pole punktowane 1pkt.
- rzut zapaśniczy , obalenie, pod warunkiem że pozostało się na nogach 2ptk.

Przewrócony uczestnik ma 10sekund na wznowienie walki . Jeżeli tego nie zrobi , przegrywa pojedynek.

- rozbrojenie 2ptk.
- cios głowicą zadany w hełm (silnie osadzony) 1ptk.

Punkty ujemne :

- upadek bądź utrata broni bez celowej akcji przeciwnika -1ptk.

Po zakończeniu pojedynku (bez porozumiewania się z pozostałymi sędziami)

Sędziowie liniowi podadzą wyniki sędziemu głównemu/Jego sekretarzowi , a ten doliczy/odejmie punkty dodatkowe -

np. za utratę broni , upadek , przewrócenie , czy obalenie ..

Po czym ogłosi wynik pojedynku.

Uczestnik który uległ kontuzji w efekcie akcji dozwolonej, i jest niezdolny do dalszej walki, przegrywa. Niezdolność do walki ustalają sędziowie i/lub zespół medyczny.

Niezdolność do dalszej walki w wyniku kontuzji spowodowanej akcją zabronioną powoduje automatyczną dyskwalifikację winnego.

Wymogi stroju:

Nogawice , buty historyczne i bielizna historyczna , wyjątek stanowią współczesne majtki (pod suspensorem) obowiązkowo przykryte gaciami.

Wymogi uzbrojenia:

a. Uzbrojenie spójne historycznie,

datowane - okres około Grunwaldzki 1380-1430

b. Osłona tułowia : Przeszywanica (nie może mieć dziur pod pachą itp) , kirys (napierśnik /naplecznik) , płyty lub brygantyna

Przy czym w dwóch ostatnich przypadkach , nie może być przerw między blachami .wykonane z materiałów stosowanych w średniowieczu. Waga zbliżona do wzorców średniowiecznych.

c. Hełmy z zasłoną Psi \ kreci pysk ,Klapvisier . Posiadające przegrodę w wizurze. Koniecznie z wyściółką, czepcem przeszywanym i kolczym chroniącym kark i barki. Czepiec kolczy musi być przymocowany do czepca/kołnierza przeszywanego.

Hełmy niedozwolone:

Krata polska ,

płat (zwany żabim pyskiem)**są wyjątki zainteresowanych proszę o kontakt - ze względu na brak przegrody , kapalin z podbródkiem

Helmy z tak zwaną „kratą”/nosalem(przykryte kolczugą etc)

d. Osłona rąk - w postaci rękawic płytowych (klepsydry,łyżki folgowe), zbrojnikowych (Wisby), lub kolczych nitowanych .

Rękawic historycznie potwierdzonych (1380 - 1430)

Odrzucane będą wszelkiego rodzaju niehistoryczne "patenty".

(np.łyżka,buła pokryta kolczugą itp.)

Naręczaki w postaci zarękawi, łokci i opach , oraz osłona ramion w postaci naramienników.

e. Osłona nóg - Pełne osłony nóg ,w postaci nagolennic , nakolanków , nabiodrków - płytowych lub zbrojnikowych .(bez trzewików)

f. Osłona krocza -Suspensor (ma być niewidoczny.)

g. Miecz - kształtem spójny historycznie , jelec o stępionych kształtach, grubość krawędzi głowni co najmniej 2mm , zaokrąglona , bez zadziorów wżerów i rdzy , sztych stępiony , zaokrąglony do średnicy około - 1.5cm (10 groszy)

Długość rękojeści ma wystarczyć na chwyt oburącz

Waga co najmniej 1.5kg , nie większa jednak niż 2.5 kg.

Walczących obowiązuje przegląd uzbrojenia ...

Wynik przeglądu jest niepodważalny.

Sędziowie , mają obowiązek weryfikacji uzbrojenia , podczas jego przeglądu.

Mają również obowiązek sprawdzenia uzbrojenia uczestników , przed każdym pojedynkiem.

Organizator ma prawo przed , jak i podczas trwania turnieju , zwrócić uwagę sędziom na nieregulaminowe uzbrojenie uczestnika turnieju.

Nieregulaminowe uzbrojenie w trakcie trwania turnieju , spowoduje dyskwalifikację uczestnika turnieju.

O dyskwalifikacji uczestnika turnieju decydują sędziowie (większością głosów)

Zabrania się zmiany lub nadinterpretacji regulaminu przez sędziów bez konsultacji z organizatorem.

Nieprzestrzeżenie, zmiana lub nadinterpretacja regulaminu przez sędziego podczas trwania turnieju, może spowodować jego usunięcie przez organizatora.

Przed turniejem organizator , (w porozumieniu z sędziami) zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie.

Równocześnie zobowiązuje się do poinformowania o nich uczestników turnieju.

Udział w turnieju jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na wykorzystanie swojego wizerunku i danych osobowych (imię i nazwisko, ksywka, bractwo) przez organizatorów do celów promocyjnych i dokumentacyjnych turnieju.

Regulamin powstał dzięki pomocy :

- Radosława Majchrzaka

- Marcina Surdela

- Martina

- Łukasza Płazy

- Igora Zelera

- Jana Chodkiewicza

- Mateusza z Grójca

- Roberta Szateckiego
- Maćka Reihla
- Andrzeja Urbańskiego
- Przemysław Osmólski
- i wielu innych

Za co wszystkim serdecznie dziękuję

Sędziowie GTMD :